

Labor legislativa, en 10 comisiones

Trabajo.

Concentran 89% de lo realizado en el Congreso mexiquense; otras ni color dieron

CLAUDIA HIDALGO
TOLUCA

En promedio, nueve de cada 10 reuniones de trabajo que se llevaron a cabo en las 48 comisiones legislativas que integran el Poder Legislativo, se concentraron únicamente en 10, especialmente Gobernación y Puntos Constitucionales, y Procuración y Administración de Justicia, que se colocaron en las primeras dos posiciones.

De acuerdo al conteo hecho por MILENIO Estado de México y con base en los registros de la Secretaría de Asuntos Parlamentarios, durante esta Legislatura los comités y las comisiones legislativas sesionaron en 819 ocasiones, ya sea de manera presencial, en línea o híbrida, para analizar alguna de las 2 mil 18 iniciativas de ley que recibieron.

La Comisión de Gobernación y Puntos Constitucionales sesionó en 173 ocasiones, la de Procura-

ción y Administración de Justicia 130, la de Legislación y Administración 76, la de Límites Territoriales 70 y la de Finanzas Públicas 65, pero además están Planeación y Gasto Público, Educación, Protección Ambiental y Cambio Climático, Salud e Igualdad de Género.

Dellado contrario, es decir, que solo se instalaron y no volvieron a sesionar, hay varias, en especial las de nueva creación, con carácter especial, como es la de Seguimiento de la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible que tuvo cinco reuniones; la del Sistema Penitenciario cuatro, la de Recuperación Económica dos y la de Seguimiento a los Trabajos de la Reforma Constitucional; mientras que la de Sistema Aeroportuario y la de Amnistía solo se instalaron y no se volvieron a reunir.

La única que tuvo notable actividad fue la de las Infancias y Adolescencias con 31 reuniones de trabajo, de las cuales salieron varios dictámenes.

De las 2 mil 18 iniciativas, 310 fueron tablas de valor para ajustar el valor del suelo y construcciones, así como las tarifas de agua, quedando mil 708 iniciativas pendientes de aprobar. ■



Sesionaron 819 veces. TANIA CONTRERAS