

En cómputo final decidirán si van por impugnación

Coalición.

El PRI y PAN esperarán; el PRD adelantó que por instrucción nacional no apelaré.

CLAUDIA HIDALGO
TOLUCA

Los representantes de los partidos PRI, PAN, PRD y Nueva Alianza en el Instituto Electoral del Estado de México (IEEM), anunciaron que esperarán hasta que termine el cómputo oficial de la elección del pasado 4 de junio, para determinar si es necesario impugnar los resultados que dan el triunfo a la candidata de Morena, PT y PVEM, pues por el momento no observan irregularidades graves.

En entrevista, la representante del PRI, Sandra Méndez Hernández, indicó que lo conveniente es esperar, ya que si se trata sólo de errores humanos sin dolo y eso no cambia las cosas no irán a tribunales, pero si hubiera faltas que sanciona la ley no se podrán pasar por alto y será necesario de apelar y pedir la intervención de los órganos jurisdiccionales.

En tanto, el representante del PAN, Alfonso Bravo Álvarez Malo, indicó que las inconsistencias son menores luego de muchas horas de trabajo de “nuestros vecinos”, quienes estuvieron atendiendo toda la jornada y es natural que haya algunas fallas, las cuales podrían corregirse en el momento de abrir los paquetes.

Por su parte, Araceli Casasola, del PRD, adelantó que no van a impugnar por instrucciones de la dirigencia, sólo están cumpliendo el protocolo legal correspondiente.

A partir de que se concluya el cómputo, los partidos tienen cuatro días para impugnar y recurrir al Tribunal Electoral local o al federal, según sea el caso, quienes deben resolver a más tardar a mediados de agosto.

Innecesario ir a tribunales

Por otra parte, Francisco Vázquez, representante del Morena ante el IEEM, consideró que ir a los tribunales no cambiará el escenario final y al no estar en juego una distribución de espacios no es necesario luchar por modificar el resultado de algún distrito en específico. —



Independiente del PAN y PRI, Nueva Alianza tiene riesgo de perder puntos al pelear en tribunales. CLAUDIA HIDALGO